キャラクター名

バケット

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
1お菓子	いつもは節約に厳しいフールだけど、私は知ってる。台所の棚のところにお菓子を隠してるんだ。ハロウィンの日にみんなに渡すつもりみたい。
2仲直り	険悪な雰囲気のまま、ベジ子がフールと食料調達に行ってしまって、ロビンが酷く落ち込んでいた。ここは私が一肌脱がないと！みんな笑顔でいてほしい、だって今夜は…。
3サプライズ	夜にベジ子が帰ってきたら、何気なくフールとベジ子の部屋に誘導する。そこでクロゼットに隠れたロビンが飛び出して「ハッピーハロウィン！」…で、二人は仲直り。完璧な作戦だ！
4秘密	あのことは私とロビンだけの秘密。絶対にばれちゃいけない。決行は夜。絶対にうまくやってやる…。
5ノック	部屋の飾りつけをしていると、玄関からノックが聞こえる。二人が帰ってきたんだ！おかえり、と扉を開けた瞬間、私の喉から血が噴き出して鉄臭い味が口いっぱいに広がった
6声	にげて、と叫ぼうにも私の喉から漏れるのはひゅうひゅうとした息の音だけ。どくどくと熱いものが胸元へ流れ落ちていく。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フール	依存	3	①②③④⑤	
ベジ子	友情	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自信がダメージを受けた際のみ使用可。対象の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
メインクラス		わるだくみ(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		ハロウィンのおまじない(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
サブクラス		みがわり（庇う）		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		直感（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		空のバスケット		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		とびだすなかみ（どろどろ）		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可能。肉弾2
胴		お菓子の詰まった体(だるま)		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			