

キャラクター名  
《暁の使者》シュルト・クロイツ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	かつて従者がいた		
経験点	0		監禁されたことがある 命を救われたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4	2	24	4
体	3	敏捷度	2	2		12	2
		筋力	3	4		10	1
心	10	生命力	3	3		9	1
		知力	11	7	2	30	5
		精神力	10	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト	2		
セージ	7		
バード	1		
ウォーリーダー	6		
ミスティック	10		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
代償軽減	CG35p		p
代償半減	CG35p		p
自己占瞳	CG35p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	背後から迫る闇の幻
軍師の知略	襲いかかる敵の幻
堅陣の構え	無色なる不備の幻影
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
幸運の星の導きを知る	
幸運は手指を助ける	
幸運は知恵を助ける	
幸運は勝ち戦を授ける	
凶星の光を避ける道を知る	
賢星に語らるべかりし言葉を問う	
崩れる壁の幻	

名誉アイテム	点数
専用装飾品	100
戦旗槍	100
《暁の使者》	15
アルパール・ドゥラランド	300
ブルー・リブ・レベット	200
名誉点所持	35 /合計 750

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
魔法体化、戦旗槍(防衛系)				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
計算用	○□□○□□
ロッド	○□□○□□
カード	○□□○□□
オーブ	○□□○□□
ハーブ	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□

ミュージックシェル	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石(5点)x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 1	0	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 16	44	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	2	7			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 (専用)ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1、HP+2
顔 聖印	ル=ロウド
背中 赤いリボン	
右手 宗匠の腕輪	器用度+2、破壊で+14
腰 軍師徽章	
足	
その他(専用)信念のリング	精神抵抗力判定+1、MP+2

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2、破壊で+14

その他メモ	自動失敗
昔彼女には従者がいました。ある日誘拐されて監禁されました。でもその従者が命がけで助けてくれました。命がけの通り、従者は死にました。彼女が占者をやっているのは、幻視というものに惚れたからです。理由？この文章を読んだあなたなら分かるでしょう？	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉔ □□□□㉔ □□□□㉔