キャラクター名

アンバー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス		**暗示**	希望
サブクラス		**寵愛点**	21

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
凌辱	
死の訪れ	
脱出	
妹	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナギ	友情	3	①②③④⑤	
りう	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ラピッド	効果	自身	狂気点1点増加。支援3
メインクラス		孤高		オート	なし	自身	同エリアに姉妹がいない際、あらゆる攻撃のダメージ+1
メインクラス		地獄の猟犬		オート	なし	自身	砲撃マニューバのコストを半分にする。その際、使用した武器はカウント終了時に損傷。
サブクラス		魔王		オート	なし	自身	砲撃マニューバの射程+1。出目-1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		サーキット		オート	なし	自身	最大行動値+1。損傷時、基本パーツ1つ損傷。
頭		バランサー		オート	なし	自身	攻撃判定において、マニューバに付随する出目-を無視してよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		火炎瓶		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃2+爆発+連撃1。出目-1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		だれかの遺骨		オート	なし	なし	たからもの。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1