

キャラクター名 アルノー=デスノス プレイヤー名 _____

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	10
アザーシークエンス	アーヴァント	性別	男
出生タイプ		年齢	25
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33%
知	15	10	1	26	56%
敏	8	8	2	18	48%
運	7	0	0	7	37%

HP	80
MP	112
移動時 ウィル	15
戦闘時 ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	バニッシュ				1	10			
武器2	バニッシュ				1	10			
防具	防護ベスト								3
インナー									
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ	ストームブリンガー								
	能力値+ボーナス	17	0	7	47	0	13	18	0
アーツ					10	10			
その他									
	総計(1)	17%	0	7%	58%	20	13%	18	3
	総計(2)	17%	0	7%	58%	20	13%	18	3
	総計(両)	17%	0	7%	59%	30	13%	18	3

所持品	
活動基本装備	
ヴァイタルドリンク	
メンタルドリンク	
カサブランカ	

所持金： _____ 預金・借金： _____

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	ウィルを5点得る。1シナリオに1回使用可能						
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2×AL]%						
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで						
ベータ・アナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	対象の所持するクリーチャー専用スキルを全て公開させる						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット2つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果：	あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]						
インビジブル	5/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃に対する相手の回避率に-[3×AL]% 0%以下になった場合、回避判定を行えない						
プリベント・カーテン	5/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果：	直後に与えられる射撃攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能						
バレッジ・カーテン	3/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果：	直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

今年入学した新入生、元殺し屋。
得意の拳銃(2丁拳銃)でいつものように戦っていた所、モルフに遭遇。
モルフと戦闘中にハイランダーに覚醒、撃退に成功した。

「まだ、未熟だ」と考えた はアカデミアに入学、ここで戦闘技術を磨こうと決心したのであった。
服装はタキシード