キャラクター名: アラン・アーノルド

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1090		本から大きな影響を受けたことがある		
			毒を飲んだ(食べた)ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	2		17	2
		敏捷度	2			8	1
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	5	1		14	2
心	13	知力	6	1		20 + 1	3
		精神力	4			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/騎士神ザイア	4		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
リーンシェンク	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
四人用テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

：プロフィール：
自身を人間だと思い込んでいるハイマン。
変なものを拾い食いする癖がある。
両親は物心つく頃にはもういなかったため、その知識のほとんどは本から得たもの。
一部誤った知識を持っているため、自身がハイマンであることには気づこうとしない。
栄養失調気味の欠食児童。
毒キノコを食べて死にかけていたところを救われる。
首の後ろ側に魔法陣がある。長髪。
「僕の信仰心が光となってあふれ出ているんだ。」
聖印はネックレスに通して鎧の下にしまっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟