

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|------|-------|------|-----|------|
| メインクラス | スカウト | Lv.1: | シーフ | レベル | 12 |
| サポートクラス | バトル | Lv.1: | チューシ | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 闘士 | | | 目標 | 戦い好き |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 13 | 24 | 27 | 6 | 27 | 9 | 9 |
| ボーナス | 4 | 8 | 9 | 2 | 9 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 3 | 1 | 0 | 1 | 1 | 2 |
| 他修正 | | | 2 | | 3 | | 1 |
| 能力値 | 4 | 11 | 12 | 2 | 13 | 4 | 6 |

| | |
|------|-----|
| HP | 117 |
| MP | 96 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ムガ=モリの弓S1 [8/両/10] | 40m | -2 | 20 | | | | 0 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ムガ=モリの頭巾S1 | | | | | 5 | 2 | | |
| 胴部 | ムガ=モリの馬上服S1 | | | | | 7 | 0 | | |
| 補助 | ムガ=モリの手袋 | | | | | 3 | 0 | | |
| 装身具 | ムガ=モリの爪 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 11 | 0 | 12 | 0 | 4 | 25 | 9 |
| スキル | | | 6 | | | | | | |
| その他 | リンク効果: バトル 漆黒の星 ムガ=モリの角笛 | | 2 | 1 | | | | 13 | 30 |
| 総計(右) | | | 17 | 21 | | | | | |
| 総計(左) | | | 19 | 1 | 12 | 15 | 6 | 38 | 39 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 5 d | 3 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 13 | | | 13 | + 3 d |
| トラップ解除 | 11 | 6 | | 17 | + 4 d |
| 危険感知 | 13 | | | 13 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------------|------------|
| 弱体: スリップのクリスタル | 団子 30本 |
| 対抗: スリップのクリスタル | 矢筒 |
| 感知のクリスタル | ベルトポーチ |
| 幸運の鍵 | リンメルの矢 10本 |
| ムガ=モリの角笛 | HPポーション 5つ |
| 漆黒の星 | ポーションホルダー |
| 陸マグロ | 銀の香炉 |
| 冒険者セット | 勇気のホイッスル |
| 小道具入れ | にく |
| 異次元バッグ | MPポーション |
| ランチボックス | 万能薬 2つ |

| | | | | | |
|-------|----|------|--------|--------|--|
| 現在重量: | 59 | 所持金: | 122720 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 75 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|--|-----|-------|----|--------------|------|----|--------|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージに+ [(SL)D] する。 | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| シェフズハンド | 3 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: | 【器用】判定の達成値に+ [SL×2] する。 | | | | | | | |
| ソウルフード | ★ | 5 | メジャー | | 単体 | 自動成功 | | シナリオ1回 |
| 効果: | :対象が既に使用した使用回数に制限のあるスキル1つの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用回数:シナリオ〜回」のスキルのみである。 | | | | | | | |
| ブラインドサイド | 5 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: | 味方が識別に成功したエネミーに与えるダメージに+ [(SL)D] する。 | | | | | | | |
| スピードショット | ★ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: | 武器の「行動修正」を±0にする。 | | | | | | | |
| ストロングボウ | ★ | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果: | 「種別:弓」ひとつの「重量」に+3、「攻撃力」に+5する。 | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: | 回避判定に+1Dする | | | | | | | |
| スタイル:キドウ | 5 | 6 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 魔法ダメージに+ [SL×3] する。メインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | |
| ブルズアイ | ★ | 6 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 射撃攻撃のダメージに+【感知】する。メインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | |
| リサイクル | ★ | 8 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | :シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別:矢弾」のアイテムを携帯品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使用可能となる。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| トライショット | 2 | 5 | メジャー | 武器 | [SL+1] 体命中判定 | 弓使用 | | |
| 効果: | 対象に射撃攻撃を行う。 | | | | | | | |
| ハンティングアイ | ★ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: | 射撃攻撃のダメージに+3する。 | | | | | | | |

CL1 ピアシングストライク2 インタラプト シェフズハンド2
 リンク効果 騎乗状態で有効 命中判定+1D 【行動値】、【移動力】+10 (適用済み)
 命中:6D+17 ダメージ 3D+20+1+13+3+5+15+6+10+(5D)+(3D) 属性ダメージ スリップ 期待値111.5点

