

キャラクター名  
古都風音

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	研究者	カヴァー	画家
オプション		年齢	17歳	性別	女
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29%
出自	双子	経験	喪失	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	12
精神	1	1	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術: 絵画	1		知識: 心理	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識: レネゲイド	2		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 研究者	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
超侵蝕	P	N		
古都海音	P 尊敬	N 疎外感		
鷹峰彩蔵	P 感服	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー				シンドローム	
効果: クリティカル値-Lv(下限値7)								
砂塵の帳	1	7	オート	視界	単体	自動成功	嫌悪, 120%	
効果: 対象の命中判定時に使用、判定を失敗させる。シナリオ1回。								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動成功		
効果: 「射撃武器、命中:0、攻撃力:+[Lv+2]、射程:視界」の武器を作る。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器			<白兵><射撃>	
効果: 装甲値無視。ダイス-1。								
滅びの光	3	3	メジャー				シンドローム	
効果: 攻撃力+[Lv×3]する。対象複数時適応。								
サポートデバイス	3	6	セットアップ	至近	自身	自動成功	80%	
効果: ラウンド中、【感覚】のダイス+[Lv×2]個。シナリオ3回まで。								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)		<白兵><射撃>	
効果: 対象を範囲(選択)にする。使用後装備品破壊。								
スポットライト	★		メジャー	視界		効果参照	自動成功	
効果: 光源を設置する。								
天使の絵の具	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動成功		
効果: 望む映像を投影する。見破るには観察者の<知覚>と使用者の<RC>で対決。								
天使の外套	★		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果: 自分の姿の上に別の外見を上書きする。変装を見破るには<知覚>対決。								
七色の直感	★		メジャー	視界	単体	自動成功		
効果: オーラを見て感情や調子を見る。対象がオーラを隠す時はあなたの<知覚>と対象の<意志>対決。								
真昼の星	★		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果: 望遠鏡のような視覚を得る。								
見放されし地	★		メジャー	視界		効果参照	自動成功	
効果: 暗闇を作る。薄暗い部屋も作れる。								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--

