

キャラクター名 プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)/負の生命(回復+3)/再生(8点)※ハイレプナント化		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	享年7歳
冒険者Lv	7	経歴	蛮族の中で特定の種族が嫌い		
経験点	1210		一匹狼である 友人・恋人を食べた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	5		23 + 2	4	シューター	7		
体	3	敏捷度	7	2		17 + 2	3	マジテック	5		
		筋力	1	1		5 + 2	1	スカウト	5		
心	7	生命力	5	2		10	1	エンハンサー	1		
		知力	11	2		20 + 2	3				
		精神力	6	4		17	2				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
数多の耳飾り加工	50
例外的存在	70
名誉点所持 60 /合計 180	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	8

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	3	2d+ 14	10	9											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	3	2d+ 14	10	9											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発)x4	○□□○□□
潜行弾x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
活性弾(12本)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 8	3	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 9	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	盲目、見えない相手に対するペナルティを-2に
顔 スカウター	魔物知識判定を基礎値20+4で言い、成功するは対象のレベルが分かる。失敗すると計算したり、破壊する。
首 ラミアの首飾り	特定の女性の姿に変身する。→タビットの女性
背中 マグスフィア(大)	
右手 英雄のグローブ	
腰 バレットポーチ	弾丸類を24発収納可能。
足 バレットポーチ	弾丸類を24発収納可能。
その他マナーゼーディングリング	魔法や練技などでMPを消費する時、消費MP-1

装備品	説明
マグスフィア(小)	
ハーフマント	雨風よけ
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
合計経験点20000点、冒険者レベル7~8を想定 成長15回、所持金20000ガメル、名誉点180	○□□□⑤
※ハイレプナントの特性(BT92、98参照)	○□□□⑩
○知覚：魔法	○□□□⑮
○毒無効	○□□□⑳
○病気無効	○□□□㉑
○精神効果(弱)無効	○□□□㉒
無効なのは(弱)であることに留意、衝撃によって解除されないファナティシズム等は有効だがスリーブは無効	○□□□㉓
○負の生命、回復効果ダメージ+3	○□□□㉔
○再生(8点)	○□□□㉕