キャラクター名
イナセポネ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	19

出自	一般人	**運命**	高潔	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	13	0	0	13	43 %

HP	26
MP	43
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具									
インナー	フリースシャツ			1					
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	5	34	6	10	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	6 %	35 %	8	10 %	6	0
総計(2)		19 %	0	6 %	34 %	6	10 %	6	0
総計(両)		19 %	0	6 %	35 %	8	10 %	6	0

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

バイタル×2
メンタルストリーム×2