キャラクター名	プレイヤー名
椿	

ポジション	オートマトン	**享年**	19
メインクラス		**暗示**	渇望
サブクラス		**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
煙草	
色狂い	
目覚め	
凌辱	
尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
No.46	対抗	3	①②③④⑤	おとこニカ未練:対抗
ディック	保護	3	①②③④⑤	おとこニカ未練:友情
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		演技		アクション	効果参照	自身	精神崩壊状態では使用不可。狂気点1点をコストに損傷したパーツを選び、ターン終了時まで使用してよい
ポジション		虚栄心		オート	なし	自身	対話判定で大失敗した際、その未練に狂気点+1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本パーツ1つを損傷して、判定を振り回すことができる
メインクラス		軍神		オート	なし	自身	バトルパートのあらゆる判定の出目+1
メインクラス		電光石火		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをコスト-1、ラピッドで使用できる
サブクラス		疾風迅雷		オート	なし	自身	ラピッドで使用した攻撃マニューバのダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		マイクロプロセッサ		オート	なし	自身	最大行動値+1。レギオン・ホラーからの攻撃判定の出目-1
頭		サーキット		オート	なし	自身	最大行動値+1。損傷時に追加で基本パーツ1つ損傷する
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リペアツール		アクション	1	0	損傷したした改造または電極パーツ1つを修復し、代わりにこのパーツを損傷する
腕		居合い刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+攻撃判定の出目+1。ラピッドで使用する際はコスト1で使用できる
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ブースター		ラピッド	0	自身	脚部にあるアクションマニューバをラピッドで使用してよい
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃1+攻撃判定の出目+1
脚		ライター		オート	なし	なし	たからもの