キャラクター名
アーデ・ムート（アーデルハイト・ショーペンハウアー）

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16

出自	A・ショーペンハウアー	**運命**	カリスマ	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	13	0	1	14	49 %
敏	7	2	0	9	44 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	39
MP	60
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	スラッシュリーフ	1	2						
武器２									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		25	0	3	32	0	5	9	0
アーツ									
その他									
総計(１)		26 %	2	3 %	32 %	0	5 %	9	1
総計(２)		25 %	0	3 %	32 %	0	5 %	9	1
総計(両)		26 %	2	3 %	32 %	0	5 %	9	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
グリーンピル			
レッドピル			

所持金： 200	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
トランキリティー	1/1	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象キャラクター保管庫のバッドステータスをすべて回復させるリプレイP297							
プロスパリティ	1/	0	アクション	自身	味方全体	0	
効果： 各ラウンドの開始時、自分以外の味方PC全員は、ウィルを2点ずつ得る。《プロスパリティ》の効果は重複する。リプレイP304							
アシュアランス	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

学園長アドルフ・ショーペンハウアーの末娘。しかしジェネシスやモルフからお互いを守るために、周囲には素性を隠匿している。ムート姓は母方の旧姓？（その割には執務室にお茶を運んでいる姿が、よく目撃されているのだが） ロードピレナ王女クララとは幼友達（幼馴染）の間柄で、彼女の男装に付き合ってデートをしたりもする。曰く、「クラウスの容姿と学園長の強さを併せ持った男性こそが理想」