

キャラクター名  
ナイアール=トラテップ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	420		魔物に襲われたことがある 臨死体験をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			21	3
	敏捷度	8	1		20	3
体	筋力	6	1		20	3
	生命力	5			18	3
心	知力	7	2		15	2
	精神力	10			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221	p	p
回避行動	218	p	p
武器習熟II/スピア	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 84 /合計 84	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー			合計値 10 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

ゴブリンの被り物		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	3590	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	3	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 7	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
自分が生まれて最初に殺した相手が母親という運命から、ナイトメアとしての自分の強さに誇りを持っている。	○□□□⑤
駆け出しの頃に遺跡を見つけたが、魔物に奪われて死にかける体験をした。	○□□□⑩
そこからさらに力をつけるべく修行し、今に至る。	○□□□⑮
人を試すような、小馬鹿にした口調で話す。	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
副業：商人	