==キャラクター名 ────	──────
++1009- 1	
サミア・エンゲル	
	II I

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果) 王侯貴族				目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	21	8	18	17	6
ボーナス	4	3	7	2	6	5	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正			1				
能力値	4	5	8	4	6	7	2

HP	64
MP	77
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフS3	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	セレスチャルシールド					6	3		
頭部	ハットS3					1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	薬箱								
	能力値		5	0	8	0	7	14	9
スキル								3	
その他									
	総計(右)		5	3					
総計(左)			5	0	8	19	11	20	11
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダー	イス	数
トラップ探知	6			6	+	2	d
トラップ解除	5			5	+	2	d
危険感知	6			6	+	2	d
エネミー識別	4			4	+	2	d
アイテム鑑定	4			4	+	2	d
魔術判定	4			4	+	2	d
呪歌判定	7			7	+		d
錬金術判定					+		d

所持品										
対抗:逆上のクリスタル	MPポーション	10個								
飛行のクリスタル	ドロップポー	-チ								
侍祭のクリスタル	ヒーリングパ	ック								
防衛のクリスタル	万能薬									
防壁のクリスタル										
ヒーラーバッグ										

ポーションホルダー

現在重量: 13

11129 27 預金・借金: 最大重量: 所持金:

所持品									
対抗:逆上のクリスタル	MPポーション 10個								
飛行のクリスタル	ドロップポーチ								
侍祭のクリスタル	ヒーリングパック								
防衛のクリスタル	万能薬								
防壁のクリスタル									
ヒーラーバッグ									
冒険者セット									
異次元バッグ									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ハーフブラッド	*	-	パッシヴ	-	-	-				
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3										
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP			
!果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]										
ヒール	*	4	メジャー	20m	単体	魔術				
効果:		対象にH	P回復を行う。	対象のHP	を [3D+C	L×3] 点[回復する。			
エンカレッジ	*	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回			
効果 :未行動のキャラクターに使用可能。対象は	オイニシア	チブプロセスに	メインプロセスを行う	(メインプロセ	ス終了後に行動	済となる)。対象	はこのスキルの	効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)		
ダンシングヒーロー	*		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回			
効果:	別果: 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする									
ニンブル	*		パッシヴ/メイキング		自身					
効果:			[a	行動値】に	+3する。					
ポイズンアップル	5		DRの直前	10m	単体	自動成功				
効果: ダメージ増加を行う。所	持金を	60G消費	。対象が行うタ	メージロ [、]	ールの直前	iに使用する	る。その攻	撃のダメージに+[SL×3]する。		
クイックヒール	*	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回			
効果: 《ヒール	/》を同	同時に使用	する。この効果	早により、	《ヒール》	がイニシ	アチブに使	用可能となる。		
ファラウェイ	*		マイナー		自身	自動成功				
効果:所持金を40G消費。あなたが使用	する「	対象:単体	」のヒーラーのス	キルを「対象	象:範囲(選排	₹)」に変更す	る。この効果	果はメインプロセス終了時まで持続する。		
アフェクション	*		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回			
効果:	対象が	が受けるタ	「メージロールの	の直後に使	用する も	そのダメー	ジを0に変	更する		
オイントメント	*		メジャー	至近	単体	知力				
効果: 所持金を1	00G消	費。対象	が行うあらゆる	判定に+1	Dする。こ	の効果は	ラウンド終	了まで持続する。		
メディカルマスタリー	1		パッシヴ		自身					
効果:	₽.	なたが使	用するヒーラー	のスキル	の判定のタ	ブイスに+[((SL)D]する	5.		
スティミュラント	*		《オイントメント》		自身	自動成功				
効果 :《 オイントメント》と同時に使用する。 (オイ	ントメント	》の効果をの効果	県を「所持金を200G消費。	対象が行うあら	ゆる判定に+1D、	対象が行う攻撃の	ダメージに+1Dす	る。この効果はラウンド終了まで持続する。」に変更する。		
メディック	1	3	効果参照		自身	自動成功	アーシアン			
	復を行	うスキル、	、パワー、アイ	テムと同時	時に使用す	る。その対	カ果に+[Sl	_+1]Dする。		
マイスター:魔術	*		パッシヴ		自身					
効果:			魔	術判定に+	1Dする。					

CL1 プロテクション2 ヒール ダンシングヒーロー エンカレッジ

"温泉の街"ルネスの貴族の娘。物腰柔らかでおしとやかな少女のように見えて、活発な一面もある。

 キャラクター名 		プレイヤー名 ―	スキル名			タイミング					メモ
サミア・エンゲル			レイズ	*	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
			 効果: 対象が	戦闘不能の時	に有効。対	象の戦闘不能を	回復し、	【HP】を[2D]点にす	する。なお	、対象は行動済となる。
	所持品			1							
			効果:								
			ヒストリー			パッシブ		自身			
			効果: さまざまな	国や町の概要	歴史、人				て知ってし	ハるかどう	かの【知力】判定に+1Dする
			フェイス:ダフ	トン 1		パッシブ		自身			
			効果:			メージ軽減を行				する。	
			トレーニング:	精神 1		パッシブ		自身			
			効果:					に+3する	0		
			ベアアップ	1		パッシブ		自身			
			効果:		スキルに	対するリアクシ			神】判定は	こ+1Dする	10
			トレーニング:	敏捷 1		パッシブ		自身			
			効果:					に+3する	0		
			トレーニング:	感知 1		パッシブ		自身			
			効果:					に+3する	0		
			トレーニング:	筋力 1		パッシブ		自身			
			効果:					に+3する	0		
			アースノウリッ			パッシブ		自身	<u> </u>	<u> </u>	
			効果:あなたは使用条件「ご	アーシアン」スキ	ルを取得でる	きる。ただし、クラ	ラススキルは	取得時にメイ	(ンクラスか	ハサポートク	ラスが対応するクラスでなければならな
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
									<u> </u>		
			効果:					T			
									<u> </u>		
			効果:								
									<u> </u>		
			効果:								
									<u> </u>		
			効果:					T			
			効果:			T		T			
									<u> </u>		
			効果:			1		T			
									<u> </u>	<u></u>	
			効果:								
1			効果:								