

キャラクター名
月見里蛍(やまなしほたる)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳		性別	女(元男)
覚醒	探求	衝動	妄想		初期侵食率	28%	
出自	名家の生まれ		経験	屈辱	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: 文学	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
異形	P	N			
戸狩翼	P	庇護	N	不安	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。 種別:白兵 技能:〈白兵〉 命中:1 攻撃力: + [LV+5] ガード値: 6 射程:至近								
灼熱の砦	1	3	メジャー	-	対決	シンドローム		
効果: 攻撃力を+ [LV× 3] する。ただし、あなたがこのラウンド中に戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかを行なっている場合、このエフェクトは使用できない。								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	対決	白兵		
効果: 攻撃力を+ [LV× 2] する。								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	100	
効果: 攻撃の対象を範囲(選択)に変更し、攻撃力を+2Dする。								
氷の茨	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: そのラウンドの間、あなたのいるエンゲージから移動して離れたキャラクターはHPをLVD点失う。ただし、あなたが選んだ任意のキャラクターはこの効果を受けない。								
コンセントレイト:サラマンダー	2		メジャー					
効果: クリティカルレベル								
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果: [LV×5] 点までの任意のHPを消費する。そのメインプロセスの間、あなたが行なう攻撃の攻撃力を+ [消費したHP] する。								
聖痕	1	HP5	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: 組み合わせた判定で上昇する侵蝕値の合計を- [LV+ 2] する(最低1)。このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを5点失う。								
擬態の仮面	★							
効果: 変身出来るが女の子にしか出来ない								
環境適応	★							
効果: どこでも過ごせる								
温度調節	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--