

キャラクター名  
ディック

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	20才児
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
不良 (16.おとこニカ)	「正しい道」に反抗して、悪事を働き欲のまま生きていた。今や正も邪もない。あなたが悪びれて振る舞う理由は、もはやこの世界のどこにもない。
撲殺 (60.おとこニカ)	恨みを込めて何度も何度も何度も何度もトを殺した。そうして相手を殺した。殺した感・触が手に残っている。あなたをそこまで取り立てたものは一体何だったのか。
陵辱	
尾行者	
血の宴	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	3	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
椿	保護	3	①②③④⑤	おとこニカ適用
No.46	保護	3	①②③④⑤	おとこニカ適用
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		関の声		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、全ての仲間はあるあなたへの対話判定を行ってよい。
メインクラス		剛腕		オート	なし	自身	あなたが持つ【こぶし】のダメージ、【うで】の支援、【かた】の移動距離を+1する。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵におけるダメージ+1
サブクラス		異形の腕		オート	なし	自身	腕部にあるマニューバの最大射程を+1して もよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	+1
頭		ワイルド (けもみみ)		オート	なし	自身	+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツを損傷しない。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	なし	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	白兵2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援2 (剛腕効果)
腕		かた		アクション	3	自身	移動2 (剛腕効果)
腕		ハンマーグローブ		オート	なし	自身	あなたが【こぶし】の効果で「白兵攻撃2」で使用してもよい。1ターンに1度、ダメージタイミング、あなたは敵のみ「防衛1」を得る。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート			+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	+1
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	ワインレッド色のペンダント。目の色と同じ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1