キャラクター名
コルネーリア＝ケティーニ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	商人			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	8	9	8	12	9
ボーナス	3	4	2	3	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	3	4	2	5	3

HP	43
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ピック	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	5	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	6	2	8	5	4	8 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 9	所持金： 8606	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： ダメージ1D軽減								
アームズマスタリー：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：打撃」の命中判定に+1D(計算済)								
ヒール	1	4	メジャー	-	単体	魔術		
効果： 魔術。HPを[4D+3]回復								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃。ダメージ+2D								
キュア	1	5	メジャー		単身	魔術		
効果： 対象が受けているバッドステー タスをすべて回復する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

経験点34
真面目、敬語、恋バナ好き、怒らせると怖い（拷問とか）、どちらかといえばツッコミ寄り