キャラクター名

リュドミラ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	80

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	4	4

記憶のカケラ	内容
愛犬	タロウマル
手術台	「誰か」に壊された。作られた。
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずのない食欲がうずく。何か食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時も……
お茶会	白い椅子と白いテーブル。あるいは畳と囲炉裏だったかもしれない。ティーポット（急須）から注がれる紅茶や緑茶、甘い御菓子。楽しい、あの人や少女の談笑。君が人として、生きた時の甘い記憶。
姉	新しい家ができた。「2つ目の家」だ。そこでボクは「姉さん」に出会ったんだ。
父の腕	泥を啜るような生活をしていた。「1つ目の家」が無くなってからずっと。そんなときに、「父さん」が救ってくれたんだ。
裏街道	「1つ目の家」が無くなった。放り出された。油断すれば死ぬ。そんな世界で「1つ目の家」で習ったことは役に立った。でも、寒い。お腹がすいた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（愛犬）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユキ	信頼	3	①②③④⑤	
ティア	友情	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目を+1してよい
ポジション		看破		ラピッド	なし	0〜3	対象の「ダメージ」「ラピッド」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してよい。
ポジション		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後、射撃攻撃1を行って良い。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷しなくてはならない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの、いぬ
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1