キャラクター名
レンジャー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	商人の家に生まれた		
経験点	0		罪を犯したことがある		
			義兄弟がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	2		17 + 1	3
		敏捷度	5			11	1
体	11	筋力	2			13	2
		生命力	1			12	2
心	13	知力	9	2		24 + 1	4
		精神力	9			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
レンジャー	3		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	魔法の発動体	
腰		
足		
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ
商人の家に生まれ、塩の売買を行っていたが、罪を犯して故郷を追われた。
義兄弟の契りを行ったが、現在は別行動中である。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レンジャー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント ６人用	○□□○□□
	○□□○□□
保存食一週間分×1	○□□○□□
	○□□○□□
布袋、革ﾍﾞﾙﾄﾎﾟｰﾁ、食器ｾｯﾄ	○□□○□□
調理道具セット、ティーセット	○□□○□□
化粧品セット、着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
頑丈なランタン(名誉アイテム)	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
油x5	○□□○□□
	○□□○□□
小型ハンマー、手鏡L	○□□○□□
くさび×10	○□□○□□
羽ペン、ｲﾝｸ、虫眼鏡	○□□○□□
羊皮紙 5枚セットx2	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□