キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	-	自身	狂気点を使って判定振り直しの際、出目が+1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの【ラピッド】【ジャッジ】【ダメージ】のマニューバを1つ、再使用可能にする
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8（ジャッジタイミングの発生）の【砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃】を与える
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ１つのコスト-1する
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2+移動1、この攻撃に対して【防御】はすべて無効
				オート			