

キャラクター名 エルマー・シュラーゲン
プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[風、銀+2]
生まれ 戦士 性別 女性 年齢 16
冒険者Lv 4 経歴 魔物に襲われたことがある
経験点 1830 大切な約束をしている
己に何らかの誓いを立てている

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
技 7 器用度 12 敏捷度 5
体 15 筋力 4 生命力 4 知力 5 精神力 6
心 8 精神力 6

戦闘特技
追加攻撃 220 p
投げ攻撃 225 p
両手利き IB32 p
防具習熟A/非金属鎧 IB31 p

練習/呪歌/騎芸/賦術
名誉アイテム 点数
名誉点 所持 57 /合計 57

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0 命中力 7 回避力 6 ダメージ 7
グруппラー 4 命中力 7 回避力 6 ダメージ 7
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 アラミドコート 1 1 2
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1
回避技能 グруппラー 合計値 7 3

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
スパイクブーツ 1H# 1 -1 2d+ 6 10 7 11
投げ 2H 0 2d+ 7 12 7 0
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット
手鏡
保存食(一週間分)
着替えセット
調理道具セット
ヒーリングポーションx2

アウエイクポーション
食器セットx5
テント
クロースアーマー
所持金 2305 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 12 m 36 m 2d+ 7 3 32

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 0 2d+ 7 2d+ 6 19

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
妖精魔法 1 3

装備品 説明
頭
耳 耳飾り
顔
首
背中
右手 (妖精使いの宝石+宝石ケース)
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
剣の迷宮で魔物に襲われ、幼馴染と約束をした。その約束を守るため、自分に何らかの誓いを立てている。
自動失敗チェック
⑤
⑩
⑮
⑳
㉑
㉒
㉓
㉔
㉕