

キャラクター名 アリアドネ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	17	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		かつて大好きだったものが今は大嫌い 死を恐れていない（恐れていなかった）		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	8	21	3
		敏捷度	9	15	31	5
体	10	筋力	4	4	18	3
		生命力	3	30	43	7
心	13	知力	7	51	71 + 1	12
		精神力	10	42	65	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	12						
フェアリーテイマー	17						
スカウト	5						
セージ	15						
エンハンサー	5						
アルケミスト	5						
ミスティック	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法収束	227p		p
魔法誘導	223p		p
魔法制御	222p		p
鷹の目	IB30p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p
魔力強化	IB32p		p
キャパシティ	IB29p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	マナコート+		1	8	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフα	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
<small>魔法を使用した場合、行使判定に+2のボーナスを得る。/戦利品+10/魔力+1</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	31 <sub>m</sub>	93 <sub>m</sub>	2d+ 0	8	94	真語魔法	12	28	妖精魔法	17	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 27	2d+ 10	2d+ 24	2d+ 27	167							

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法で「射程:0m」となっている魔法を行使する場合、「0+10m」として使用できる。
耳 華美なる宝石飾り	6属性妖精魔法用の宝石。名誉点20
顔 異形の面	[真鏡]発動している限り、毎ラウンド自分の手番の終了時にPPS点とMPS点を回復する。
首 幸運のお守り	戦利品判定の出目+1
背中 7カミキッド(ドレスブルー/ガジェット)	アルケミスト技能用/任意化
右手 知力の指輪	
腰 不撓のバックル	ガンの攻撃を精神抵抗で受けられる。
足 天使の靴	常にホバリングする。
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 マナリング	魔法で与えるダメージが+1点。魔法の発動体でもある

その他メモ	自動失敗 チェック
超越者となった理由：ひたすら自らの道を邁進し、至った 妖精魔法の割り振り：http://yutorize.2-d.jp/ft_sim/?ft=H088882	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
非常に長く生きており、自身の好きなように戦い続けていたらいつの間にか超越者になっていた。今も昔もふらふら生きている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
長く生きてる中で、路銀が尽きて空腹でぶっ倒れたことがあるため、金品には目敏く反応する(特技x2と幸運のお守りによるもの)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
長く生き過ぎて「死ぬんだったらまあ死んでいいか」程度の認識になっている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
死に場所を求めてる訳ではないが死を免れないなら受け入れるといった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
昔は別の名前だったが、色々な魔剣の迷宮に入っては戻ってくるを繰り返したことから、 「アリアドネの糸」にちなんでアリアドネと名乗るようになった。(アリアドネの糸の神話がこの世界にあるかは知らぬ)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

