

| | |
|----------------------|--------|
| キャラクター名 アッシュ・ベルナル | プレイヤー名 |
|----------------------|--------|

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 10 |
| サポートクラス | ファランクス | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | 男性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 30 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 亡国の騎士 | | | 目標 | 守護 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 25 | 19 | 9 | 9 | 9 | 17 | 9 |
| ボーナス | 8 | 6 | 3 | 3 | 3 | 5 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | 1 | | | | | | |
| 能力値 | 11 | 8 | 4 | 4 | 3 | 5 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 114 |
| MP | 73 |
| フェイト | 7 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ラウールの大剣 | 至近 | | 12 | | | | -3 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | クリスタルヘルム | | | | -1 | 7 | | | |
| 胸部 | クリスタルアーマー | | | | -1 | 14 | | | -2 |
| 補助 | ラウールの補助鎧 | | | | -1 | 5 | | | |
| 装身具 | ラウールのグリップ | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 4 | 0 | 5 | 7 | 16 |
| スキル | ファランクスフォート (物防+9)、アイアンアームド (物防+2 魔防+4) | | | | | 11 | 13 | | |
| その他 | リンク効果:ラウール、戦士の輪、陸マグロ | | 1 | 6 | | 1 | | | 20 |
| 総計(右) | | | 9 | 18 | | | | | |
| 総計(左) | | | 9 | 6 | 1 | 38 | 18 | 4 | 34 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|------------|----------------|
| 野菜20 | 採取のクリスタル |
| 戦士の輪 | 封鎖のクリスタル |
| キャップライト | 野菜20 |
| 冒険者セット | (※消滅) 筋力のクリスタル |
| 精霊：光のクリスタル | |
| 陸マグロ | |
| 転移の呪符*5 | |
| ポーションホルダー | |
| HPP*5 | |
| 万能薬*3 | |
| 毒消し*3 | |

| | | | | | |
|-------|----|------|-------|--------|--|
| 現在重量： | 39 | 所持金： | 19065 | 預金・借金： | |
| 最大重量： | 50 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-----------|----|--------|------|---------|----|
| プロビデンス | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果：作成時にフェイト+1 | | | | | | | | |
| カバリング | ★ | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防衛中1回 | |
| 効果：対処にカバを行う | | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中判定 | | |
| 効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。 | | | | | | | | |
| リカバリー | 1 | 3 | クリナッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：バッドステータス一つを回復する | | | | | | | | |
| 《アームズマスタリー：両手剣》 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：両手剣での攻撃命中判定+[1D] | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：武器攻撃のダメージに+【筋力】値 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中判定 | | |
| 効果：対象に武器攻撃を行う、その攻撃の対象が2体以上の場合ダメージに+[SL*2]する | | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：戦闘移動or離脱する。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない | | | | | | | | |
| スティール | 2 | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果：DR直後対象のドロップ品」と記をつ得る。通常通りドロップ品決定ロールを行う、GSなども適応される。ドロップ品が設定されていないエネミーの場合エネミーレベル*100Gを得る | | | | | | | | |
| Fモード | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：「使用条件：全身装備されているファランクスのスキルを、装備している防具にかかわらず効果を発揮、使用できる | | | | | | | | |
| アイアンアームド | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：装備している「装備部位：頭部、胸部、全身」の防具の「重量」が合計で12以上の時に有効【物理防御力】に+SL、【魔法防御力】に+[SL*2]する | | | | | | | | |
| アイアンカバー | 2 | 2 | 《カバリング》 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果：使用する際に装備している防具から一つ選択する。《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》によるカバーでダメージを受ける際に、【物理防御力】と【魔法防御力】に+[選択した防具の[重量]]する、現在は+14 | | | | | | | | |
| Fスタイル：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する | | | | | | | | |
| Fフォート | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 全身装備 | |
| 効果：あなたのいるエンゲージが封鎖されている時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*3]する | | | | | | | | |
| Fクラッシュ | 1 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：《ファランクススタイル》1で取得可能。装備している「装備部位：頭部、胸部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+《ファランクススタイル》で選択した能力値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する | | | | | | | | |

フルスクラッチ作成、Lv1 カバリング、バッシュ2、リカバリー、アームズマスタリー：両手剣
ゲッシュ「戦意の誓い」

かつて滅んだ小国の精鋭騎士。
祖国が減る際領民や生き残った騎士を集めて脱出し放浪の果てに傭兵団を結成
故郷の仲間と共に戦場を駆けたり冒険者として活動している。
同郷のリリーと共に戦ううち、彼女に惹かれるようになり結婚、2人の子供が生まれる
上の子は武者修行中

