キャラクター名

マリーメイア（メイア）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	29

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
謝罪	
殺戮の天使	
炎	
飢え	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジュラ	独占	2	①②③④⑤	
ユウ	独占	2	①②③④⑤	
メグ	保護	1	①②③④⑤	
チェリル	保護	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【冷静】		オート	なし	自身	行動判定に+1してよい
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバ攻撃判定に+1してよい
メインクラス		【集中】		ジャッジ	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定+1
サブクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【スコープ】		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃判定のみ支援2
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【アンデッドガン】		アクション	3	1～2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
腕		【二丁拳銃】		アクション	3	0～1	射撃攻撃2＋連撃1
腕		【アクセサリ】		オート	なし	なし	たからもの
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントでつかうマニューバ1つのコスト-1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す