キャラクター名
魔王

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	その他A	カヴァー	ウシ
オプショナル		年齢	5歳	性別	オス
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	疎まれた子	経験	ペット	邂逅	いい人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
生体特徴：牙/角	白兵	4r+1	2	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：動物の手下	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
生還者	P	N		
"チョコ"	P 庇護	N 不安		
双頭 二三	P 幸福感	N 恐怖		
兄弟	P 連帯感	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
砂の加護	3							
効果：								
砂塵霊	3							
効果：								
コンセントレイト：サラマンダー	2							
効果：								
炎神の怒り	3							
効果：								
煉獄魔神	3							
効果：								
クロスバースト	2							
効果：								
ウィズダムアップ	1							
効果：								
無上厨師	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

宇和島生まれの闘牛。
体格に恵まれなかったため、幼少期に他の牛たちに虐められ、動物病院に預けられた。
その後現在の主人・双頭二三にペットとして引き取られ、幸せに暮らしている。
主人は仕事が忙しいらしく、数日～数週間家を空けることも多いが、番犬ならぬ番牛としての使命に誇りを持っている。

==========
PL：さくわん
PC：まおう
CN："小さな大横綱"

Dロイス：生還者
ロイス
1."チョコ"　○P庇護/N不安
2.双頭二三　○P幸福感/N恐怖
3.兄弟　P連帯感/○N恐怖
4.　○P/N
5.　○P/N
6.　○P/N
==========