

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	魔法使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			7	1	コンジャラー	1		
体	12	敏捷度	7			11	1	プリースト	2		
		筋力	9			21	3	エンハンサー	1		
心	9	生命力	17			29	4	アーティザン	1		
		知力	3			12	2				
		精神力	8			17	2				

戦闘特技		名前	消費	効果
		かぼう	1-285p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	消費	効果
		ビートルスキン		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H拳	0		2d+	0	12	0	0									
武器無しのデータ																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	2500	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	11	33	2d+	0	1	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			
神聖魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	26

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック
レギュレーション	□□□□⑤
初期作成分 (3000点) +1000点	□□□□⑩
初期所持金 (1200G) +1300G	□□□□⑮
レベル上限は2。	□□□□㉔
能力値決定のダイスは3回振った中から採用すること。	□□□□㉘
また、採用した能力値ダイスの中から、1つの能力値のダイスを任意で採用しなかったものを入れ替えられるとする。	□□□□㉚
初期作成 (能力値を1つ入れ替え可能) 1を採用。1のCと2のCを入れ替えてキャラ作成。	□□□□㉜
A: 3 2 3	□□□□㉙
1 2 3	□□□□㉛
3 1 3	□□□□㉝
B: 7 8 3	□□□□㉞