

キャラクター名  
アビゲイル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	?
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	147

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
少女	誰かに愛されたような気もした 様な… □ 嗚呼 でもそれは気のせいよ □ 嗚呼 でもそれは気のせいじゃないわ
仮面	目覚めた時には既に身に着けていた

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	4	6
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(人形)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
くねすび	独占	0 ①②③④⑤	
ルイ	執着	1 ①②③④⑤	
mm	執着	3 ①②③④⑤	
レヴァ	保護	0 ①②③④⑤	
サム		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート			
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1		
メインクラス		時計仕掛け		オート			
サブクラス		死の手		オート	0		
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	0	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
胴		せぼね		アクション	1		マニューバ1つのコスト1減少
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	0	0	妨害1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1+攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2+1ターンに複数可能で重複不可
				オート			
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ		0	攻撃判定のサイコロを振り直し
メインクラス		愛撫		ラピッド		0	敵に転倒(-2)
胴		たからもの(誰かとの写真)		オート		0	
胴		たからもの(体の一部)		オート			壊れた部品