

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	トラック
出自 (効果)	想定外			目標	回復

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	9	9	7	8
ボーナス	2	3	4	3	3	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	3	5	2	2

HP	32
MP	29
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	11	7
スキル						2	2		
その他								1	
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	6	5	4	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
レトルトカレー	
栄養ドリンク	
スマートフォン (カバーとことりちゃんの絵付き)	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
栄養ドリンク	

現在重量: 8
 最大重量: 8
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック (5)	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー (1)	1		パッシブ		自身		短剣	
効果: 短剣を装備すると命中判定+1D追加する								
バタフライダンス (1)	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1Dする。								
インタラプト (1)	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シールド	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続せずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなど通常どおり使用する。								
スペシャライズ (5)	1		パッシブ		自身		短剣	
効果: 取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。《スペシャライズ:長剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし、他の《スペシャライズ:〜》を取得できなくなる。								
ファインドトラップ (1)	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
カルチャー	1							
効果: 現代地球								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

回復
 あなたはエリンに来ることで、失った何かを回復したいと思っている。ものか、あるいは人なのか、あなたはそれを取り戻したいと思っている。趣味はビーズ作りをしている (ことりちゃんからもらった絵をインスピレーションして作ってる) ことりちゃんからもらったスマートフォンのカバーの裏に絵を入れてる