

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	3500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
								器用度	3		12
体	12	敏捷度	10			19	3				
								筋力	5		17
心	9	生命力	6			18	3				
								知力	9		18
		精神力	5			14	2				

戦闘特技	
魔器習熟A	AG43p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

練技/呪歌/騎芸/賦術

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

名誉アイテム	点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	2500	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	0	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	14

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
レギュレーション	
初期作成分(3000点)+1000点	
初期所持金(1200G)+1300G	
レベル上限は2。	□□□□⑤
能力値決定のダイスは3回振った中から採用すること。	□□□□⑩
また、採用した能力値ダイスの中から、1つの能力値のダイスを任意で採用しなかったものと入れ替えられるとする。	□□□□⑮
	□□□□⑳
初期作成(能力値を1つ入れ替え可能) 2を採用。2のBと1のBを入れ替えてキャラ作成。	□□□□㉕
1 2 3 4	□□□□⑳
A: 6 3 6 9 10	□□□□㉕
B: 10 4 2 6 9	□□□□㉕