キャラクター名: メイプル・ドギー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	類似の人物知ってる。		
経験点	150		飛空挺に乗ったことがある		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	6	2		16	2
体	13	筋力	5	1		19	3
		生命力	5			18	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	6	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 3	10	6	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
着替えセット１ｗ	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
ポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□

宿代x2	○□□○□□
宿飯	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 589 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首 宝石	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 冒険者勲章	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 59 /合計 59

その他メモ

命中＝２ｄ６+敏捷２+ハードノッカー１+グラップラー３
ダメージ判定=K10+筋力B+戦士技能+武器習熟

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟