

キャラクター名

成華唯(なすか ゆい)

プレイヤー名

|        |        |    |      |           |       |          |
|--------|--------|----|------|-----------|-------|----------|
| シンドローム | キュマイラ  |    | ワークス | FHエージェントA | カヴァー  | 高校生      |
|        | キュマイラ  |    |      |           |       |          |
| オブショナル |        |    | 年齢   | 17        | 性別    | 女        |
| 覚醒     | 感染     | 衝動 | 殺戮   |           | 初期侵食率 | 32 %     |
| 出自     | 名家の生まれ | 経験 | 力の暴走 |           | 邂逅    | 欲望：理想の実現 |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 39 |
| 肉体 | 6   | 1    | 2    |    |     | 9   | 行動値    | 3  |
| 感覚 | 0   |      | 1    |    |     | 1   | (非装備時) | 3  |
| 精神 | 0   |      | 1    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 8  |
| 社会 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 16 |

|     |    |    |     |    |    |     |    |    |     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  | 3  |    | 射撃  |    |    | R C | 1  |    | 交渉  |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達  | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： | FH | 1  |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |

|        |    |      |    |     |              |           |
|--------|----|------|----|-----|--------------|-----------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程           | メモ        |
| 決闘者の剣  | 白兵 | 9r+3 | 3  | 7   |              | 単体の場合、攻+4 |
|        |    | 0    |    |     |              |           |
| フラッシュ  | 白兵 | 9r+3 |    | 19  | 1+2+5 値6 C値7 | 単体の場合、攻+4 |
|        |    | 0    |    |     |              |           |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|         |  |               |         |         |            |
|---------|--|---------------|---------|---------|------------|
| 所持品     |  | 合計装甲：         | 0       | 合計回避：   | 0          |
| ウェポンケース |  | ロイス           |         |         |            |
|         |  | 対象            | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ<br>タス消費 |
|         |  | 生還者           | P       | N       |            |
|         |  | 古河 ネル         | P 誠意    | N 隔意    |            |
|         |  | 両親            | P 幸福感   | N 隔意    |            |
|         |  | 紫乃宮 秋子        | P 信頼    | N 隔意    |            |
|         |  | 黒岩 誠二         | P 感服    | N 悔悟    |            |
|         |  | カン=ファット・アパチャイ | P 連帯感   | N 無関心   |            |
|         |  | ノーライフ・クイーン    | P 好奇心   | N 隔意    |            |
|         |  | 最大財産P:        |         | 6       | 残り財産P:     |
|         |  |               |         |         | 5          |

| スキル名                   | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                 | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化      |    |      |        |    |     |    |      |    |
| リザレクト                  | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果：コスト分のHPで復活          |    |      |        |    |     |    |      |    |
| コンセ：キュマイラ              | 3  | 2    | メジャー   | -  | -   | -  | -    |    |
| 効果：C値-Lv(下限7)          |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 獣の力                    | 5  | 2    | メジャー   | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果：攻+(Lv*2)            |    |      |        |    |     |    |      |    |
| ハンティングスタイル             | 1  | 1    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果：戦闘移動 離脱可 封鎖無視       |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 鷹の翼                    | 1  | 3    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果：シーン中飛行、ドッジD+Lv個     |    |      |        |    |     |    |      |    |
| フルパワーアタック              | 5  | 4    | セットアップ | 至近 | 自身  | 自動 | 80%  |    |
| 効果：攻+(Lv*5) R中行動値0     |    |      |        |    |     |    |      |    |
| クイックダッシュ               | 3  | 4    | セットアップ | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果：戦闘移動                |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 天を統べるもの                | 1  | 2    | メジャー   | -  | -   | 対決 | -    |    |
| 効果：飛行時 攻+(Lv*2) 相手飛行解除 |    |      |        |    |     |    |      |    |
|                        | ★  |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：                    |    |      |        |    |     |    |      |    |
|                        |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：                    |    |      |        |    |     |    |      |    |
|                        |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：                    |    |      |        |    |     |    |      |    |
|                        |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：                    |    |      |        |    |     |    |      |    |
|                        |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：                    |    |      |        |    |     |    |      |    |
|                        |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：                    |    |      |        |    |     |    |      |    |
|                        |    |      |        |    |     |    |      |    |

南米旅行のお土産に紛れ込んでいた遺産から感染し、覚醒。暴走して、同級生を皆殺しにしてしまう。狂乱の中、遺産を回収しに来たFHと接触。他に行くところもないので、そのままついていった。覚醒の経緯から、遺産に対して強い敵意を持っている。趣味はゲームで、その経験を生かして、戦闘では剣を使って戦う。

2021/06/27 キャラロスト