

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	エグザイル パロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29%
出自	父親不在	経験	力の暴走	邂逅	恩人/藤崎サン

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣		0	6	6		
		0				
通常攻撃	白兵	3r+10		17		コンセ、爪剣、漆黒の拳、伸縮腕
通常攻撃@60	白兵	4r+10				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
異形	P	N			
手薬煉コウ(ナリオ)	P 執着	N 嫉妬			
藤崎サン	P 尊敬	N 不信感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
時間凍結	1	5	インシアブ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	インシアブでスでスでスを行える。HP-20、1ナリオ1回							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	命中-1、攻撃+[LV+5]、ガード6、至近							
コンセ	2	2	Xジャー					
効果:	C値-LV							
爪剣	5	3	Xジャー	武器	単体	対決		
効果:	攻撃+[LV*2]							
漆黒の拳	1	3	Xジャー	武器	単体	対決		
効果:	装甲無視。攻撃+LV							
伸縮腕	3	2	Xジャー	視界		対決		
効果:	攻撃の射程を視界に。判定ダイス-[3-LV]							
ブレインハック	1	10	Xジャー	至近	単体	対決		
効果:	攻撃命中→憎悪、対象はシーン内から一人選択、1シーンに1回							
異形の祭典	4	3	Xジャー		LV+1	対決		
効果:	腕がいっぱい。1シーンに1回							
怒涛の大蛇	1	4	Xジャー	シーン(選択)	視界	対決	リミット	
効果:	攻撃範囲をシーンに変更。1ナリオ1回							
聖痕	3	0	Xジャー					
効果:	侵蝕値合計-[LV+2]、							
時の棺	1	10	オート				100	
効果:	攻撃を無にする							
異形の歩み	★							
効果:	身体を色んな形に変形							
環境適応	★							
効果:	どんな場所でも涼しい顔してる							

エグザイル×パロールのクロスブリード

【攻撃】：デバフ攻撃+ガード(?)  
腕を沢山生やし、攻撃する敵を操り仲間同士で戦わせる  
少しだけガードみたいなこともしてる

-----  
最初の一手で敵同士を戦わせ高みの見物をしつつ、無数のまるで蜘蛛のような手足で攻撃を仕掛ける。

【PCの見た目】  
でかいし見た目がいかつい。  
ピアスを沢山つけている。  
スプリットタン。  
UGNよりもFHIにいそうな外見をしている。  
節操無しのヤリチン(対象は異性のみ)

【PCについて】  
UGN本部に所属。藤崎弦一の部下。  
基本的に単独で、様々な任務をこなす。

母子家庭で育つ。  
母親は非オーヴァード。父の顔は見た事もないし会いたいとも思っていない。

