||-キャラクター名||-----

未谷 異穏(ミタニ イオン)

┌ プレイヤー名 -

シンドローム	エンジェルハィ[ワークス	高校生		カヴァー	高校生					
オプショナル	モルフェウス ノイマン	•	年齢	16		性別	男					
覚醒	死	衝動	b	飢餓		飢餓		飢餓		期侵食率	35	%
出自	待ち望まれた子	経験	È	転校		邂逅	同志					

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	5	0	0			5
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	25			
行動値	11			
(非装備時)	11			
戦闘移動	16			
全力移動	32			

肉体		感覚			精神			社会			
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドガン	射撃	5r+5		9		アサルトライフル互換。3点バースト式。
光の銃	射撃	5r+6		4		100%未満
光の銃	射撃	5r+6		5		100%以上
ハンドレッドガンス	ズ 射撃	5r+6		8		100%未満

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品								
コネ:噂好きの友人								
ウェポンケース								
思い出の一品								

合計装甲:	0	合計回避:	C
-------	---	-------	---

ロイス									
対象	感	情(pos)	愿	ৌ(neg)	タイタス	消費			
業師	Р		N						
家族	Р	信頼	N	猜疑心					
友人	Р	幸福感	N	悔悟					
PC2	Р	憧憬	N	悔悟					
田中くん	Р	友情	N	疎外感					
壊れたビル	Р	尊敬	N	恐怖					
	Р		N						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ		
ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
効果: 非オーヴァードのエキストラ化										
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
効果: コスト分のHPで復活										
コンセントレイト:エンハイ	2	2	メジャー							
効果:	効果:									
光の銃	2	2	セットアップ°	至近	自身	自動				
効果:				武器						
ハンドレッドガンズ	4	3	マイナー	至近	自身	自動				
効果:		1		武器化			1			
ダブルクリエイト	1	3	マイナー		自身	自動				
効果:					ズを 2 個作		1			
エフェクトレンズ	2	1	マイナー	至近	自身	自動				
効果:					力+[Lv+2		T			
黄金錬成	1	+3	常時	至近	自身	_ 自動_				
効果:					≻+[Lv×10		I			
マルチウェポン	4	3	メジャー			対決				
効果:		_			2つ使用可					
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	- 1			リミット			
効果:				t器LV個0)攻撃力をカ		I			
天からの眼	2	2	メジャー	101 	7 /177	対決				
効果:	7			判定ダイス	スキLV個 T	44.54	4000/			
マスヴィジョン[業師] _{効果:}	3	6	メジャー	攻撃力+	[] V E]	対決	100%			
ジェノサイドモード	1	3	メジャー			271 772				
<u> </u>		_ 5			配囲(迭折) プを戦闘不					
^{対 未・}	2	4	オート	至近	日身	自動	リミット			
		4	クート 射撃判定達成				, ,,,,			
刈木 ・	*		カッチャッに 建以	· IET IO	אנע זוער	ル ノヘ 氏品				
	_ 🛪						1			
мж ·										

◆オートアクション

「ウェポンケース」 オートアクション:ハンドガン装備

|《魔弾の悪魔》 侵蝕:4 ハンドレッドガンズ装備中、射撃判定の達成値+10 シナリオ2回

◆セットアッププロセス

《光の銃》 侵蝕:2 光の銃を装備する。

◆マイナーアクション

《ハンドレッドガンズ》 侵蝕:3 ハンドレッドガンズを装備する。 《ダブルクリエイト》 侵蝕:3 ハンドレッドガンズの作成数を2丁に変更。 《エフェクトレンズ》 侵蝕:1 同メインプロセス中攻撃力:4 【100%↑】 《エフェクトレンズ》 侵蝕:1 同メインプロセス中攻撃力:5

◆メジャーアクション:「Odx」のOの数値には現在の侵蝕ボーナスのダイス数を足すこと ○対トループ用コンボ

7dx@8+6《コンセントレイト:エンハイ》+《天からの眼》+《ジェノサイドモード》 侵蝕:7 射程:視界 対象:範囲(指定) 光の銃使用。攻撃力0固定。命中したトループを戦闘不能にする。 (シナリオ1回)

光の銃使用。攻撃力0固定。命中したトループを戦闘不能にする。 (シナリオ1回)

〇低燃費コンボ

7dx@8+4 《コンセントレイト:エンハイ》+《天からの眼》+《マルチウェポン》+《ヴァリアブルウェポン》 侵蝕:10 射程:30m 対象:単体