

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	170
種族	エルダナーン			境遇	紛失
出自 (効果)	森の民			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	18	9	18	9
ボーナス	2	3	3	6	3	6	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	3	8	4	7	4

HP	48
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	ビレッタ					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	大きな目								
能力値			4	0	3	0	7	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	4	18	8	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8	2	3	13	+ 3 d
アイテム鑑定	8	2	3	13	+ 2 d
魔術判定	8	2	2	12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
高位聖印	
知識の書	
ハイMPポーション×5	
強心丹	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	

現在重量: 11  
 最大重量: 13  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エフィシエント	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ軽減の効果に+ [SL×2]								
ハイウィズダム	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 知力判定の達成値に+ [SL×2]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別でき、行動済みにならない								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 対象: 場面 (選択)、射程: 視界の全ての対象にエネミー識別を行える。判定は1回だけ行う								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: ヒールを同時に使用でき、行動済みにならない								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0に変更する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象にHP回復を行う。HPを [3D+CL×3] 点回復する								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定を知力判定に変更する。知力判定にボーナスを受けるスキルを使用できるが、元の判定にボーナスを与える効果は使用できない。								
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動成功	判定値(2+1)目	
効果: 対象が行う判定の直前に使用。判定に+1D。自分は対象に出来ない。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定を行い、成功すると戦闘不能を回復し、HPを1に回復する								
トレーニング: 知力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値+3								
トレーニング: 精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値+3								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別に+1D								

- ・プロテクション 5D+8
- ・ヒール 3D+25 (高位聖印時→5D+25)
- ・知力判定 2D+10 (知識の書時→2D+11)

