キャラクター名: ハットさん

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	210
冒険者Lv	6	経歴	一か所に五日以上滞在したことがない		
経験点	0		予知夢を見たことがある		
			大好きな食べ物がある(あった)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2	4		16 + 2	3
		敏捷度	9	3		22	3
体	2	筋力	3	1		6	1
		生命力	6	3		11	1
心	14	知力	9	6		29 + 1	5
		精神力	11	3		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	6		
レンジャー	1		
セージ	5		
アルケミスト	1		
ドルイド	4		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1 宿り木の錫杖加工	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	6	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+2
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首	華美なる宝石ケース	
背中		
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品	説明
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由
他に生き方がなくて

契約属性:光闇水火

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ハットさん

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
救難草x5	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
魔晶石x9	○□□○□□
魔晶石(消費済み)	○□□○□□
魔晶石x8	○□□○□□
魔晶石(消費済み)x4	○□□○□□
受益者のシンボルx4	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□
マテリアルカード緑S(消費済み)x2	○□□○□□

所持金 15 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
装飾品×1	50
華美なる宝石ケース	20

名誉点 所持 30 /合計 100