

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ウォーロック	性別	♂
称号クラス				年齢	
種族	ナイトメア			境遇	出世
出自 (効果)	傭兵			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	6	7	18	15	12	3
ボーナス	4	2	2	6	5	4	1
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	4	2	2	8	7	5	2

HP	53
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：風			10					
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	レビテートローブ					2			
補助	サーコート					3			
装身具	知識の書								
能力値			2	0	2	0	5	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	10					
総計(左)			2	0	2	7	5	9	9
総計(両)			2	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 5 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8	2		10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
MP	HP
MP	HMP
MP	HMP
MP	毒消し
MP	万能薬
ポーションホルダー	HHP
バックパック	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
HP	
HP	

現在重量： 7  
 最大重量： 13  
 所持金： 245  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイナイトメア	★		P					
効果： ダメージ与えたら放心								
コンセントレイション	1	-	P					
効果： 魔術判定+1 d								
リゼ	1		効果					
効果： CL*10								
エレメンタルウエポン	1	3	set					
効果： 精霊剣呼び出し								
サイクロンサイン	1	5	L					精霊剣
効果： 風属性の魔術を範囲選択に変更する。								
ストロングウインド	1		P					精霊剣
効果： クリしたらさらに、+3 d								
ファストサイン	1	-	P					精霊剣
効果： 行動値+4								
エアリアルスラッシュ	1		M					
効果： 魔術判定+1 d、2 d+5								
	1							
効果：								
エキスパート	1		m					
効果： 魔術判定+1 d								
エアリアルセイバー	5		P					
効果： SL*4								
アドバイス	2		判定前					
効果： 判定+1 d (他者)								
エンサイコンコクイック	1		set					
効果： 識別								
ラーニング	1		P					
効果： 幸運-3して種族スキル-つ								
ナチュラルヒストリー	1		P					
効果： 識別+2 d								

リゼ エアリアルスラッシュ コンセント エレメンタルウエポン ソードマジック

HP-  
MP-  
2+2D 命中判定  
10+2D 攻撃力  
2+2D>=0 回避判定

7+2D 震探知  
2+2D 震解除  
7+2D 危険感知  
8+5D 敵識別  
8+2D 物品鑑定  
10+3D+1 魔術判定

●戦闘前●  
《スペシャリスト1・2》1/コスト:F2/魔術判定+1 d、ダメージ+1 d

●set●  
《エンサイクロンコクイック》/コスト:5/効果など:識別  
《エレメンタルウエポン》/コスト:3//効果など:精霊剣呼び出し+行動値+4  
8+5D>=0 敵識別

