キャラクター名: 十六夜咲夜

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	2380				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18	3
		敏捷度	11	3		20	3
体	6	筋力	11		1	18	3
		生命力	9	2		17	2
心	9	知力	11	4		24 + 2	4
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	6		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	スパシ		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	5		2d+ 8	9	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 カードシューター	
腰 懐中時計<召喚の徽章>	懐中時計。ハンターケースの裏側に悪魔の印が刻まれている。
足	
その他 "悪魔の印"	肩甲骨の辺。使用するなら魔法行使に-1

装備品	説明
左手 増強の腕輪	特定能力値＋2

その他メモ

<扉の小魔> 外見:小妖精（？）見識判定の目標値15
名:レミリア・スカーレット 性格:気取り屋（或いは強気）
【詳細】
ある邪教が保管していたマジックアイテムである"懐中時計"の中に眠っていた吸血鬼の少女。
魔神にも匹敵する力を持つ吸血鬼であったが、その強大さ故に英雄達に討たれ、その魂の一欠片をこの懐中時計に宿すに至る。
名も無い蛮族狩りの少女との邂逅を果たし、単なる気まぐれか、或いは大いなる目的の為か、彼女に生きる意味と名前を与えた。
以降、デーモンルーラーとなった彼女の"扉の小魔"として行動を共にしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
十六夜咲夜	

一般装備品	(消耗チェック)
＜冒険者セット＞	○□□○□□
┣背負袋	○□□○□□
┣水袋	○□□○□□
┣毛布	○□□○□□
┣松明	○□□○□□
┣火口箱	○□□○□□
┣ロープ（10m）	○□□○□□
┗小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
＜救命草＞x3	○□□○□□
＜魔香草＞	○□□○□□
＜ヒーリングポーション＞	○□□○□□
＜アウェイクンポーション＞	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔晶石(5)＞x2	○□□○□□
＜送還用供物＞	○□□○□□
＜マナチャージクリスタル＞x4	○□□○□□
┣Aランクx3	○□□○□□
┣Sランク	○□□○□□

所持金	預金・借金
11385 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 183 /合計 183