

キャラクター名  
スニー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9さい
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		たからもの(本		オート	0	0	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	ダメージを受けた時、対象に肉弾 2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた白兵・肉弾+1
脚		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾 2 + 連撃 1
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいるとき出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御 1 (1 ターンに何度でも
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	1 ターンに何度でも
				オート			