

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	7	10	9
ボーナス	2	2	3	5	2	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	4	4

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	クロスアーマー	/	/	/	/	3	/	/	/
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	4	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	3	3	4	7	7
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 7
 所持金: 450
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	Xジャー	20 m	単体	魔術		
効果: 風属性魔法攻撃, 魔術判定+1D, ダメージ2D+5								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の対象を「対象:場面(選択), 射程:視界」に変更								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品