キャラクター名
メルチェ・フォーチュ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	19歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	21	6	16	6	9
ボーナス	4	5	7	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	8	2	7	2	3

HP	85
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイムシューター	30m	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S3グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	火炎の籠手				-1	5	2		0
装身具	フォレストシンボル								
能力値			7	0	8	0	2	15	10
スキル	オーバーパス							1	5
その他	漆黒の星、迅速のクリスタル		1					3	
総計(右)			8	13	7	15	4	20	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	7	1		8	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	毒消し
矢筒	
ポーションホルダー	冒険者セット
ランチボックス	調理用具
ミスリルの矢＊5	
ハイHPポーション*3	漆黒の星
肉＊1	
ハイMPポーション＊22	
野菜＊5	精霊:風のクリスタル
ウェポンケース	迅速のクリスタル*2
メルチェ万歳弓	野伏のクリスタル

現在重量：	36		
最大重量：	36	所持金：	24975
		預金・借金：	2000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃の対象が2体以上の時ダメージに+SL×2							
インタラプト	1			視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象のスキルを無効化							
スティール	1	3	DR直後		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	攻撃対象にドロップ品決定ロールを行う							
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ		自身		弓使用	
効果：	命中判定+1D							
ディスアピア	1	2	マイナー		自身	自動成功		
効果：	隠密状態になる							
ピアシングストライク	1	5	DR直前		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージロール直前 ダメージに+SLD							
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定	隠密	
効果：	武器攻撃を行う 命中判定+1D、ダメージに+SLD							
フェイドアウェイ	1	2	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	離脱を行う、離脱してもマイナーが使える							
インベナム	3	6			自身	自動成功		
効果：	武器攻撃と同時に使用 1点でもHPダメージを与えたら毒SLを与える							
リサイクル	1	7			自身	自動成功		
効果：	シーン終了時使用 使用した矢弾は携帯品に戻る							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	回避判定+1D							
クイックアクション	1	7	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	レンジャーのマイナースキルをムーブで使う							
ロングレンジショット	5	2	マイナー		自身	自動成功		
効果：	射程+SL＊10m							
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	戦闘移動、離脱を行う							

フルコスト
MVクイックアクション8&MNロングレンジショット3+MNディスアピア3+MJサプライザル4+インベナム6+ピアシングストライク5【29】

隠密時サプライザル
命中判定4D+6+1
ダメージ
7D+14or11+1D+7（ミスリルの矢）

S1伝承武具
種別:弓
継承:売買 伝承:救世武具 伝承2:幸運の武具
宿命:試練 呪詛:絶望 呪詛2:吸着性 呪詛3:生命吸収
効果:攻撃力+2、計算済み
ダメージロールの直後。装備者が受ける予定のHPダメージに-【CL＊5】する。1シナリオに1回使用可能
装備者が所属するギルドのメンバーが行うドロップ品決定ロールの直前に使用。そのダイスに+1Dする。1シーン1回使用可能
カース:装備者が判定でファンブルした場合、即座にフェイトを1点失う
そのアイテムを装備した場合、装備を解除することはできない
装備者が攻撃の命中判定を行った場合、メインプロセスの終了時に装備者は5点のHPロスを受ける

「へっへっへ～、アタイの射撃術をとくと見よッス！」

キャラクター名
メルチェ・フォーチュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サドンインパクト	1	9	サプライザル		自身	自動成功	シーン1	
効果：	物理防御と魔法防御を0として扱う							
スピードショット	1		パッシブ		自身			
効果：	装備している武器の行動修正を0に							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果：	回避判定+3							
シュートアウト	1	5	リアクション	視界	単体	命中判定	弓	
効果：	射撃、魔法攻撃を命中判定でリアクションし、勝利した場合その攻撃は失敗になる							
トリックショット	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	射撃攻撃のダメージが貫通になり、その攻撃のリアクションは必ず失敗になる							
ベアアップ	1				自身			
効果：	スキルのリアクションの精神判定に+							
カバートアクション	1		パッシブ		自身		隠密	
効果：	隠密時命中判定+1							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除の判定に+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知+1D、失敗しても罠作動しない							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	携帯品の重量制限が筋力基本値＊2							
アンチトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知、解除、危険感知+1、作動したトラップの判定の達成値+2							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：	危険感知に+1D							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	装備してる武器を携帯し携帯を装備する							
アサシン1	1	1フェイト	効果参照		自身	自動成功		
効果：	バステの効果強度+1							
ホーディング	1	1フェイト	セットアップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ＣＬ*100Ｇのアイテムを購入可能							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								