

キャラクター名
暁 吹雪

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
オプショナル	サラマンダー	年齢	?	性別	女性 (便宜上)
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	39%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	0	0	1			1	行動値	25
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	5	0	0			5	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイスを+Lv。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン間、【精神】を使用した判定の達成値を+[Lv*2]。							
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバリングを行う。							
氷盾	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+[Lv*5]。							
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	受ける(予定の)ダメージを-(Lv+1)D点。1ラウンド1回まで。							
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行うメジャーのダイスを+Lv。攻撃の場合、攻撃力を+5。							
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションのC値-1、ダイスを+[Lv*2]。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--