

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	プリチャー	Lv.1:	プリチャー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ドラゴネット			境遇	呪い
出自(効果)	商人			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	34	30	8	7	13	9
ボーナス	11	11	10	2	2	4	3
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	14	13	11	3	2	5	3

HP	253
MP	144
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティルフィン	至近	-2	33				0	
左手	フルンティン	至近	-1	18				-1	
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	カオスアーマー				-1	12	2		
補助	フォースバックラー				1	11			-1
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			13	0	11	0	5	13	19
スキル	ウェポンルーラー+ハイパーゲイン+ライトマニューバー+ハイボルテージ		4	33	1				
その他	フィアターズジュエル+イミュンウェイト+戦士の環		2	1		1			1
総計(右)			17	67					
総計(左)			18	52	11	31	7	12	19
総計(両)			16	85					m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
	マジカルキー
ポーションホルダー	ランタン
ハイHPポーション×3	ロープ
ハイMPポーション×2	火打ち石
ハイHPポーション×4	野営道具
ベルトポーチ	スワッフルラーメ
異次元バック	アルングリム
小道具入れ	ユフラテ
戦士の環	アンガンチュール

現在重量:	73	所持金:	37879	預金・借金:	
最大重量:	82				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスターリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 種別: 長剣の命中判定+1D								
	1							
効果:								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前			自動成功	1/シーン	
効果: 武器攻撃のダメージ+[ (SL×2) ] Dする。1シーンに1回								
ボルテクスアタック	★		武器攻撃と同時				1/シリオ	
効果: 攻撃を[対象:単体※]に変更し、ダメージに+[CL×10]								
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果: 武器を使用した命中判定+[SL+1]								
カバーリング	★	2	DR直前					
効果:								
カバームーブ	2	4	カバーリング				1/シーン	
効果:								
スマッシュ	★	5	マイナー					
効果: 白兵攻撃のダメージに+[筋力]								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果: ダメージ増加。+15								
クールランニング	★		パッシブ		自身			
効果: バーサークのデメリット無効。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

CL1: 《バッシュ》2、《アームズマスターリー:長剣》  
《ガードオーラ》、《マスターラック》

アルディオ大陸アヴェルシア王国出身のドラゴネット(アンズロック)の少女。商いを営む両親の間に産まれる。真名はテット=ルージュ(テットはユダヤ教のカバラの文字で「力」の意味)ルージュ・レイナスという名前は「偽名」というわけではないのだが、ルージュは両親から真名を名乗らないように言いつけられていた。ルージュ本人としてはどちらも本当の名前だと考えている。(というより仕事の都合上レイナス姓を名乗る事が多かった為そちらの方が慣れている)

ヴァンパイアの王「プレアス」に先祖の代から続く呪いを掛けられており、それが原因となって両親を殺され、クラン=ベルの地で奴隷剣闘士兼メイドとして5年の時間を過ごしていた。しかし、ひよんな事を切欠に魔剣「ティルフィン」を手にした事で、「本当の意味で自由になる」という夢を叶えるべく、成り行きで協力関係となったシン達と共に旅を始める。アルカディア号(アル)との出会い。親友ランとの再会。悪人であるメイド長の謎……様々な経験を通して強くなったルージュは、ついに「プレアス」を討ち取り、一族との因縁に決着をつける事に成功する。しかし、漸く旅の終わりを予感していたルージュを待っていたのは、あまりにも理不尽な光景であった。突如現れた大蛇のような影。それに飲み込まれていくエリンディルの大地。…それは『自身が過ちを犯した』と錯覚するには十分すぎるものだった。太祖竜の命懸けの行動によりその場の脱出に成功したものの、アルやラン達とは逸れてしまい、ルージュは見知らぬ大地で目を覚ます。何が起きたかは分からない。しかし、この出来事によりルージュの心は完全に闇の中へと落ちてしまった。その素顔を、仇敵プレアスから奪ったミスクレアントの仮面で覆い隠してしまう。自分の行った事がエリンディルに災いをもたらしたのではないかという疑念と、死んでしまったかもしれない友人達を、忘れないように。

キャラクター名  
ルージュ・レイナス

プレイヤー名

所持品			
ヘルヴォル			
ヘイズレク			
騎竜			
ハイMPポーション×5			
ハイHPポーション×5			
万能薬×4			
治療符			
トレジャーハンター証			
ランチボックス			
果実×2			
野菜×3			
神竜印			
神竜の耳			
呪壁符×6			
爆撃符×3			
理力符×4			
ハイHPポーション×10			
ハイMPポーション×12			
転移の呪符×2			
EXHPポーション×3			
EXMPポーション×5			
闇夜の帽子			
ミスクレアントの仮面			
グレートMPポーション			
上位呪壁符×5			
耐毒符			
特製高治療薬			
EXHPポーション×2			
シンへの貸し金			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガードオーラ	3		DR直後				1/シーン	
効果:	あなたが受ける予定のHPダメージに- [SL×2] D] する							
イムニティ:威圧	★							
効果:	威圧無効							
マスターラック	★	-			自身	自動成功		
効果:	判定を行った後で発動。ダイス1個の目を+1する。(最大6)							
コネクトフォース	5	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加。武器攻撃のダメージ、【物理防御力】に+ [SL+2]							
グレートコネクト	1	4	フリー		自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	《コネクトフォース》と同時に使用。同スキルをフリーアクションで使用可能になる。							
	1							
効果:								
ホバリング	★		パッシブ					
効果:								
ドラゴンアーム:火	★		パッシブ					
効果:								
	1							
効果:								
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果:	武器攻撃のダメージ+【筋力】							
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身			
効果:	《パッシュ》による白兵攻撃を2回行う事が出来る。							
オーバードライブ	1		パッシブ		自身			
効果:	バーサーク時、武器を使用した命中判定+1D							
バイオレントヒット	1		クリンナップ		自身	自動	1/シナリオ	
効果:	既に使用したボルテクスアタックの回数を1増やす							
ディフェンスライン	1	15	リアクション					
効果:	武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行なう。							
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果:	タイミング:マイナーと同時に使用できる。							
ツインウェポン	1		パッシブ		自身			
効果:	両手に持っている武器を、装備部位:双として扱う。ただし、攻撃力は合計しない。							
アームズロジック:長剣	1		パッシブ					
効果:	長剣の命中判定+1d							
フルスイング	3	10	マイナー		自身	自動	SL/シーン	
効果:	白兵攻撃のDR時、武器一つの攻撃力を2倍にして計算する。							
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動		
効果:	戦闘不能を回復し、さらにHPをSL×20点にする。あなたが未行動だった場合、行動済にならない							
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果:	武器攻撃のダメージに+ [SL×4]							
ツインアーツ	1		《フルスイング》		自身	自動		
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+ [《ツインウェポン》で攻撃力として選択していない武器の攻撃力] する。MP終了まで持続。							
ファイティングロウ	1		パッシブ					
効果:	命中判定+SL+1							



