キャラクター名
ミルフィーユ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	傷病
出自（効果）	傭兵			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	15	9	13	12	11	12
ボーナス	4	5	3	4	4	3	4
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	4	5	6	3	4

HP	78
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	24m	0	14	0	0	0	0	0
左手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	研究道具								
能力値			7	0	4	0	3	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	14	4	10	3	10	7 m
総計(左)			7	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 3 d

所持品	
キャップライト	
	炎熱の砥石
バックパック	流水の砥石
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
HPポーション×3	
MPポーション×2	
三徳包丁×2	

現在重量：	6		
最大重量：	35	所持金：	1225
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に幸運基本値+3								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 投射による射撃攻撃のダメージ＋SL×4、射程＋10m								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、SR1	
効果 :対象がタイミング：パッシブ、アイテム以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せずただちに終了する。コストなどは通常通り消費する								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用、ダメージ増加を行う ＋SLD								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でも与えたなら毒（SL)を与える。メインプロセス持続								
	1							
効果：								
ハンドグレネード	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果： ハンドグレネードをSL×3個取得する このアイテムは貴方のみ装備、使用できる								
アームズマスタリー：錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 錬金術判定＋1D								
ラピス・フィロソフォルム	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 錬金術・錬金銃の攻撃ダメージ＋SL×2								
グレナディア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ハンドグレネードで取得したハンドグレネードのダメージ＋CL								
トキシコロジー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方が与える毒の強度＋1								
グレネード：ダイレクト	1	3	マイナー	-	自身	-	ﾊﾝﾄﾞｸﾞﾚﾈｰﾄﾞ	
効果： 射撃攻撃の範囲を、範囲（選択）に変更する								
ファイナルストライク	1	-	メジャー	20m	単体	錬金術判定		
効果 :使用する際、装備しているマジックアイテムから一つ選択し、対象に特殊攻撃を行う。その攻撃のダメージは2d＋マジックアイテムのレベル×5の貫通ダメージとなる。メインプロセス終了時、選択したアイテムは失われる 分類：錬金術								
	1							
効果：								
スウィフティ	1	-	SUP	-	自身	自動成功	-	
効果： CL5以上で取得可能、戦闘移動、或いは離脱を行う。ただし封鎖されている場合、離脱を行うことはできない								

ハンドグレネード投射命中
3d＋7
ダメージ
2d＋14＋30＋1

三徳包丁のファイナルストライク
命中3d＋7
ダメージ2d＋25

キャラクター名
ミルフィーユ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストライダー	1		パッシブ		自身			
効果： 封鎖からの離脱する際の行動値判定＋1D								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果： オブジェクト破壊のダメージロール＋2D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果： 錬金術に関する事柄について知っているかの知力判定＋1D								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 携帯重量の制限が筋力基本値×2になる								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知の判定＋1D、さらにトラップ探知に失敗しても作動しなくなる								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除の判定＋1D								
クリミナルハンドⅠ	1		メジャーアクション	視界	単体※	自動成功	1/SR	
効果 :Ft1点消費。対象を知り合いであったことにし、一つ頼みごとができる。対象がどのように頼みごとを実行するかはGMが決定する。シナリオ持続。頼みごとの内容によってはこの効果を解除してもよい								
クリミナルハンドⅡ	1		メジャー	効果参照	効果参照	自動成功	1/SR	
効果 :CL4以上、クリミナルハンドⅠ取得で取得可能。Ft1点消費情報を一つ偽装、或いは隠蔽できる。どこまで偽装できることができるかはGMと相談。その情報を暴こうとするならＣＬ＋１０の情報収集判定に成功する必要がある								
クリミナルハンドⅢ	1		効果参照		自身	自動成功	1/ＳＲ	
効果 :CL7以上、クリミナルハンドⅡ取得で取得可能。フェイトを消費して判定のダイスを増やす際、消費したＦｔ１点につき2D増加する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								