

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	50
種族	エルダナーン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	学者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	9	27	10	19	18
ボーナス	3	2	3	9	3	6	6
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	4	12	5	7	6

HP	68
MP	120
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胸部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	4	0	7	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	11					
総計(左)			3	0	3	7	7	9	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 3 d
アイテム鑑定	12			12	+ 3 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	MPポーション
筆記用具	MPポーション
冒険者セット	
バックパック	
上等な衣服	
ベルトポーチ	
ジップロックの錠剤 (MPポーション)	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 17
 最大重量: 17
 所持金: 19932
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 魔術判定+1D。ダメージ[2D+5]<風>								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃ダメージ+[SL*4]								
エンハンススペル	5	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃ダメージ+[SL*4]								
シークレットアーツ	1	5	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 命中判定で振ったダイスのうち、3個以下を振りなおす。6の目2個以上でクリティカル								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定+1D。								
ソアスポット	3	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果: ダメージロール直後に使用。[SL*2]個以下の任意のダイスを振りなおす。								
マーダースキル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: クリティカルの場合、ダメージ+[(SL+1)D]								
ハンドシンボル・爆	3	4	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 対象「範囲に変更」。メインプロセス終了まで。								
マジックフォージ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 攻撃ダメージ[(SL*2)D]								
リゼントメント	1	-	同時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 単体攻撃に変更。ダメージ+[CL*10]								
オフেনシブセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃ダメージ+3								
テンペスト	1	12	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 魔術判定+1D。ダメージ[2D+20]<風>								
マジックエッジ	1	-	ダメージロール直前	-	自身	-	-	
効果: マジックフォージの効果に+[SL*3]D								

虚弱体質。
 熱いのは嫌、濡れるのも嫌、揺れると酔うしなんか嫌
 そんな彼に残された選択肢は、風魔法だけだった——

第二話
 ソアスポット
 マーダースキル
 ハンドシンボル・爆

