

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	サモナー	性別	女の子
称号クラス				年齢	11
種族	フィルボル			境遇	秘密
出自 (効果)	錬金術師			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	16	14	22	12	9
ボーナス	2	2	5	4	7	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	5	6	8	6	3

HP	54
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	風音の帽子				2			2	
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	フィルボブーツ				2	2		2	
装身具									
能力値			3	0	5	0	6	13	7
スキル								5	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	11	6	6	24	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	果物
冒険者セット	果物
MPポーション	果物
MPポーション	果物
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチバック	
果物	

現在重量: 10
 最大重量: 15
 所持金: 845
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
エンチャントウェポン: 地	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 武器攻撃の属性を地属性に変える シーン継続								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 【筋力】【敏捷】【器用】を選択。選択した能力値の判定の達成値+2								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身			
効果: メジャーの魔術の対象を範囲(4体)に変更								
サモン・アラクネ	5	6	DR直後	20m	範囲選択			
効果: 6d6のダメージ軽減								
ファミリア	1		アイテム					
効果: 使い魔を1体得る								
サモン・シームベルク	1	5	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果: 3d6×16のHP回復								
ブラッドパクト	3		パッシブ					
効果: サモナーのスキルのコスト-3 (計算済み)								
ハイサモナー	1	1	マイナー					
効果: サモナーのスキルのリアクション-1D								
グレートサモナー	1		パッシブ					
効果: サモナーのスキルの効果+1d								
コンストリクション	1		効果参照					
効果: 《サモン:~》と同時に使用。対象を単体にし、コスト-2								
クウエリィ	3		メジャー					シナリオ/3
効果: GMに疑問点を直接訪ねることができる								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: R中、対象の行う判定+1D								
グローリー	1	2	ブレッシング					
効果: ブレッシングの射程を20mにする								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 対象を飛行状態にし、移動力に+5mする								

「アニスはね……………アニス、っていうの……………かも？」
『やあやあ私はプリチーで可愛くて優雅でイケメンな妖精(ぬいぐるみ)のぶいぶいと言うものだ』(めっちゃいい声)

フィルボルの女の子。
ぬいぐるみのぶいぶいを常に抱えている。
何も考えていないようでやっぱり何も考えていないぼわぼわ少女。
むしろ、ぶいぶいが本体かかってぐらいい動き回ってる。
もちろん、戦闘もぶいぶいが敵の攻撃を防御し、味方を回復し、判定までやる。
いつか過労死する、きっと。

