キャラクター名
アニス・リーリエ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女の子
称号クラス				**年齢**	11
種族	フィルボル			**境遇**	秘密
出自（効果）	錬金術師			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	16	14	22	12	9
ボーナス	2	2	5	4	7	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	5	6	8	6	3

HP	54
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	風音の帽子				2			2	
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	フィルボブーツ				2	2		2	
装身具									
能力値			3	0	5	0	6	13	7
スキル								5	
その他									
総計(右)			3	0	11	6	6	24	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	果物
冒険者セット	果物
ＭＰポーション	果物
ＭＰポーション	果物
ＭＰポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチバック	
果物	

現在重量： 10		
最大重量： 15	所持金： 845	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
エンチャントウェポン：地	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 武器攻撃の属性を地属性に変える　シーン継続								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 【筋力】【敏捷】【器用】を選択。選択した能力値の判定の達成値+2								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身			
効果： メジャーの魔術の対象を範囲（４体）に変更								
サモン・アラクネ	5	6	DR直後	20m	範囲選択			
効果： ６ｄ６のダメージ軽減								
ファミリア	1		アイテム					
効果： 使い魔を1体得る								
サモン・シームベルク	1	5	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果： ３ｄ６×１６のＨＰ回復								
ブラットパクト	3		パッシブ					
効果： サモナーのスキルのコスト-3（計算済み								
ハイサモナー	1	1	マイナー					
効果： サモナーのスキルのリアクション-1Ｄ								
グレートサモナー	1		パッシブ					
効果： サモナーのスキルの効果＋１ｄ								
コンストリクション	1		効果参照					
効果： 《サモン：～》と同時に使用。対象を単体にし、コスト-2								
クゥエリィ	3		メジャー				シナリオ/3	
効果： GMに疑問点を直接訪ねることができる								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： R中、対象の行う判定＋１Ｄ								
グローリー	1	2	ブレッシング					
効果： ブレッシングの射程を２０ｍにする								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象を飛行状態にし、移動力に＋５ｍする								

「アニスはねー……アニス、っていうの……かも？」
『やぁやぁ私はプリチーで可愛くて優雅でイケメンな妖精（ぬいぐるみ）のぷいぷいと言うものだ』（めっちゃいい声

フィルボルの女の子。
ぬいぐるみのぷいぷいを常に抱えている。
何も考えていないようでやっぱり何も考えていないぽわぽわ少女。
むしろ、ぷいぷいが本体かってぐらいに動き回ってる。
もちろん、戦闘もぷいぷいが敵の攻撃を防御し、味方を回復し、判定までやる。
いつか過労死する、きっと。

キャラクター名
アニス・リーリエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アルケミーノウリッジ	1							
効果： 一部判定＋１ｄ								
エンチャンターⅠ	1	Ｆ１	ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ					
効果： エンチャントウェポンの属性を変更する								
エンチャンターⅡ	1							
効果：								
フェイス・ダグデモア	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								