

キャラクター名
葵木 茜 (あおき あかね)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16歳	性別	女
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	45 %	
出自	兄弟	経験	大会	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	4	1	2	1		8	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	2	0	2			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	5		意志	4		調達	6	
運転:			芸術:			知識:陽守町	2		情報:噂話	4	-1
運転:			芸術:			知識:以前	6		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
対空ミサイル	白兵	8r+5		15		
クリスタルシールド	白兵	8r+8	12			ウェポンマウント取得

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
友情の胴着		1			素手を使用した攻撃の攻撃力+[白兵(最大5)]

所持品	
携帯電話	『オーヴァードリブル』
ウェポンケース	
噂好きの友人 (サヴィ)	
『アセティック』	
『グリーンディ』	
月橋の指輪	
EXメモリー	
古い手帳	
轟木流・魔拳奥義書	
『オーヴァード空手』	
『オーヴァードダッシュ』	

合計装甲:	1	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
遺産継承者	P	N	
兄	P ○ 尊敬	N 劣等感	
辰巳狛江 ●REC	P ○ 尊敬	N 脅威	
ぶつかった女子生徒	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	14	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
白熱	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 素手ステータス変更								
雷の牙	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定に対するドッジ-LVD								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV(下限7)								
フレームタン	2	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程を視界に変更。攻撃力-[5-LV]								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[SL*5]								
バリアクラッカー	3	4	Xジャー	武器	-	対決	80%	
効果: ガード不可。装甲無視								
ポルターガイスト	1	4	マイナ	至近	自身	自動	100%	
効果: 武器ひとつ破壊して、シーンの間攻撃力+								
ウェポンマウント	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化[LV*5+5]の武器1つ取得。その武器はイニシアチブで切替可								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンドの間【行動値】+[LV*5]。シーン1回								
インフェルノ	1	4	Xジャー	-	単体☆	対決	100%	
効果: 1点でもダメージを与えると対象を行動済みにする。シーン1回								
トーチライト	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《先陣の火》の使用回数を消費しない。シーン1回								
イオノクラフト	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動力+[SL*2]m								
氷河の腕甲	3	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[SL*3]								

その小柄な体躯からは、想像もできない強さでその名を轟かせる空手界の新星。
速の“紅炎”、破の“黄雷”、護の“蒼水”の3つの型を巧みに使いこなすことから“三原色の魔女”と呼ばれる。

性格は明るく実直。何事も頑張り続けられぱんとかかできると考える光属性体育会系。

『轟木流・魔拳奥義書』
茜が使用すると、エンブレム『オーヴァード空手』『オーヴァードダッシュ』『オーヴァードドリブル』を経験点を消費せず取得する。
また、このアイテムの効果で取得したエンブレムが『月橋の指輪』の回数の最大値と同数になるまで、上記いずれかを重複して経験点を消費し取得できる。

