キャラクター名
手癖で造った鹿くん(白兵)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ サラマンダー	**ワークス**	レネゲイドビーイングA	**カヴァー**	
オプショナル	キュマイラ	**年齢**		**性別**	
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	0 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セットアップ						行動値＋10/15。シーン１回。
素手			2	6/7		
マイナーコンボ1～5						素手データ変更、素手の攻撃力+12、飛行状態で移動
メジャーコンボ①～③	白兵	8r+1		24		8dx8+1　攻撃力はマイナーコンボを適応後のもの

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果：								
オリジン：アニマル	1	3	マイナー					
効果：	素手の攻撃力が上がるってこと…っ！？							
先陣の火	2	2	セットアップ					
効果：	行動値を上げてエンゲージを封鎖！							
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果：	《イオノクラフト》と選択							
一角鬼	1	3	マイナー					
効果：	素手の射程を５mに！？							
火の檻	1	1	マイナー					
効果：	エンゲージを封鎖！							
真なる雷	5	3	マイナー					
効果：	かっこいい。攻撃力＋10/12、HP５点消費。							
炎神の怒り	2	3	メジャー					
効果：	ダイス増加							
煉獄魔神	2	3	メジャー					
効果：	攻撃力+6/9、《炎神の怒り》のHPを消費無効化							
コンセントレイト：ブラックドック	2	2	メジャー					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								