

キャラクター名  
アジルリーパー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：サルメダル】		オート			
		かいすうアップ		ダメージ	MF2	0-1	レンジ内の1体のメダロットの使用済みの「ダメージ」「ラピッド」「ジャッジ」のパーツのうち1つ使用可能にする
		しんそく		オート	なし	自	最大行動値+2
		スピード強化		オート	なし	自	「スピード」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		パワー強化		オート	なし	自	「パワー」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
		【頭：サーティーン】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値 1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
腕		おうえん攻撃/ほじょチャージ		アクション	1	0-1	レンジ内の1体に対して対象の現在の行動値の位置に「ほじょチャージ」のマップチップを設置する。
頭		てきえいかんち		ジャッジ	1	自	自身の攻撃にのみ対して使用可能 支援 2
				オート			
		【左腕：ブラッドマグナム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		がむしゃら攻撃/ソード		アクション	3	0-1	白兵攻撃 1 +切断+連撃（切断判定-1）
腕		ダミーバルーン		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可能。妨害 1
				オート			
		【右腕：ブラッディサイズ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1
腕		そうこう		オート			
腕		うつ攻撃/デストロイ		ラピッド	2	1-2	相手の行動値が0以下の場合使用可能 射撃 4
				オート			