キャラクター名
雨宮　夏輝

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	義理の両親	経験	敵性組織	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	2		7
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	7r+3	4	SL+5		現在SL：1　攻撃力：6　コスト：3
全力攻撃！	白兵	11r+3	4	8		コンセ+炎の刃+結合粉砕/C値8/コスト：8
全力攻撃！(80↑)	白兵	9r+3	4	20		コンセ+炎の刃+結合粉砕+クロスバースト/C値8/コスト：12
全力攻撃！(100↑)	白兵	10r+3	4	26		コンセ+炎の刃+結合粉砕+クロスバースト/C値7：コスト：12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
真城翔馬	P　信頼	N　不安		
西谷しずる	P　庇護	N　悔悟		
深山木銀華	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：クリティカル値を-[SL]								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：白兵武器を作成								
結合粉砕	2	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：組み合わせ時、攻撃ダイス+[SL]個、装甲値無視								
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果：組み合わせ時、攻撃力+[SL×4]、判定ダイス-2個								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：組み合わせ時、攻撃力+[SL×2]								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード時、ガード値+[SL×5]								
温度調節	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：料理や陶芸、鍛冶などの温度調節が神								
快適室温	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：エアコン								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：熱を視覚として知覚出来る、感情や体調の変化も読める								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：通常の炎や寒さからダメージを受けない								
効果：								
効果：								
効果：								

幼少の頃は実の両親と共にFHに居たが、UGNに連れられて来た。両親はその時に死んでいる。
APP16