キャラクター名
バロック・ザラン

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	16

出自	犯罪者	**運命**	復権	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	7	2	0	9	44 %
敏	14	0	0	14	49 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	28
MP	53
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	マニュピレイター					4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		21	0	3	37	3	9	14	0
アーツ									
その他									
総計(1)		21 %	0	3 %	37 %	7	9 %	14	2
総計(2)		21 %	0	3 %	37 %	3	9 %	14	2
総計(両)		21 %	0	3 %	37 %	7	9 %	14	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	2/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ（火と風）							
エレメンタル・シールド	1/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。　1ラウンド1回まで							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

とある路地裏に気が付いた時から住んでいた。
生きるためなら、持ち前の足の速さと、知識で盗みを働いたりもした。
そんな時、些細なミスで捕まってしまう。
周りの人たちに、普通なら死んでいるような仕打ちを受けるが、なぜか彼は死ななかった。
ハイランダーの力によって、彼は命を取り留めた。
そして誓う。偶然にも生き残ったこの世の中で、しっかりと生きていくことを