ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	ステーシー	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

=キャラクター名=====

能力値	クラス	修正	合計	
武装	2	0	2	
変異	1	1	2	
改造	1	0		

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
白い部屋	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
バスケット	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

- プレイヤー名 --

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいる際、アクションマニューバのコスト-1、最低 1
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了まではそのまにゅーばは使用可
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	+攻撃、切断判定出目1、ターンと戦闘終了時に任意パーツ1つ損傷(コストではない)
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
頭		のうみそ		オート			白兵攻撃出目+1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動地+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		オート	0	自身	防御+1、「爆発」無効化
腕		たからもの		オート		自身	
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻擊3
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻擊2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御+1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃出目+1